# Test Plan AppName:

App NETFLIX

## Prepared by:

* María Luna Alvarez
* Julio Gonzalez Sosa
* Yves Andrade Cervantes
* Miguel Morales Barrera

## Date

13 de Abril de 2022

# TABLE OF CONTENTS

[Test Plan AppName: 1](#_Toc206196171)

[Prepared by: 1](#_Toc920744618)

[Date 1](#_Toc470851545)

[TABLE OF CONTENTS 1](#_Toc1598798444)

[1.0 INTRODUCTION 3](#_Toc1963001597)

[2.0 OBJECTIVES AND TASKS 3](#_Toc252396951)

[2.1 Objectives 3](#_Toc1394996823)

[2.2 Tasks 3](#_Toc154694862)

[3.0 SCOPE 3](#_Toc1269434763)

[3.1 General 4](#_Toc1376424751)

[3.2 Out of Scope 6](#_Toc1940907802)

[4.0 TESTING STRATEGY 6](#_Toc761235750)

[Description 6](#_Toc1619229925)

[4.1 Unit Testing 7](#_Toc1241924828)

[4.2 System and Integration Testing 7](#_Toc59851794)

[4.3 Performance and Stress Testing 7](#_Toc164868955)

[4.4 User Acceptance Testing 7](#_Toc124620598)

[4.5 Batch Testing 7](#_Toc1330869729)

[4.6 Automated Regression Testing 7](#_Toc1396447133)

[4.7 Beta Testing 7](#_Toc870889387)

[5.0 HARDWARE REQUIREMENTS 7](#_Toc1633958478)

[6.0 ENVIRONMENT REQUIREMENTS 7](#_Toc1665977568)

[6.1 Main Frame 7](#_Toc401603081)

[6.2 Workstation 7](#_Toc1405606491)

[7.0 TEST SCHEDULE 8](#_Toc495712109)

[8.0 CONTROL PROCEDURES 8](#_Toc1955239298)

[9.0 FEATURES TO BE TESTED 8](#_Toc171787054)

[10.0 FEATURES NOT TO BE TESTED 8](#_Toc885430357)

[11.0 RESOURCES/ROLES & RESPONSIBILITIES 8](#_Toc804900340)

[12.0 SCHEDULES 9](#_Toc782317913)

[13.0 SIGNIFICANTLY IMPACTED DEPARTMENTS (SIDs) 9](#_Toc1802356725)

[14.0 DEPENDENCIES 9](#_Toc1644806406)

[15.0 RISKS/ASSUMPTIONS 9](#_Toc277207066)

[Assumptions 9](#_Toc1279461428)

[16.0 TOOLS 9](#_Toc173266811)

[17.0 APPROVALS 9](#_Toc1126863802)

# 1.0 INTRODUCTION

Netflix es una plataforma en constante evolución la cual ha pasado de rentar DVDs por envío a transformarse en una plataforma de Streamming de contenido, es decir, ahora con el mismo pago de suscripción tienes el derecho de visualizar en 1 hasta 4 equipos tus series, películas, documentales o mini films favoritos. Debido al constante cambio y evolución de la plataforma enfocaremos nuestro trabajo en realizar pruebas para garantizar la calidad en todas las etapas del desarrollo del software.

# 2.0 OBJECTIVES AND TASKS

## 2.1 Objectives

Verificar la calidad de la aplicación mediante un plan de pruebas que nos permita validar y garantizar el servicio a los usuarios de Netflix, proveyendo seguridad de sus datos, accesibilidad del sistema y una experiencia de usuario satisfactorio.

## 2.2 Tasks

1. Análisis de documentación funcional y pruebas estáticas

2. Sesiones diarias de avance y estatus (daily)

4. Pruebas de Humo

5. Pruebas Unitarias en la etapa de desarrollo o codificación

5. Gestión de defectos

6. Pruebas Funcionales

8. Pruebas no funcionales (Estrés y compatibilidad.)

9. Pruebas de regresión automatizadas

10. Entrega de Testware

# 3.0 SCOPE

## 3.1 General

**Pruebas Estáticas en etapa de Desarrollo y Diseño**

Dentro de la definición de requerimientos y desarrollo del diseño de la aplicación bajo prueba, se estarán realizando pruebas estáticas buscando, inconsistencias, ambigüedades, omisiones que puedan provocar una mala definición o un mal entendimiento y esto pueda provocar un mal desarrollo del software.

**Pruebas de Humo**

Se analizará cuales son los flujos principales para definir un producto mínimo viable y tener la certeza que este MVP funciona correctamente y así poder avanzar a la etapa de pruebas funcionales, si esta etapa de pruebas de humo no es satisfactoria en un 95%, se tomará como fallada y no podremos realizar pruebas funcionales hasta contar con todos los hallazgos resueltos

**Pruebas Unitarias**

El desarrollador haciendo pruebas unitarias, y el tester colaborando haciendo revisiones de las mismas y aportando con ideas para mejorar la cobertura.

**Gestión de defectos**

Al encontrarnos con un comportamiento no definido se estará levantando el defecto al área correspondiente, esperando tener un feedback y el tiempo de solución estimado para poder realizar el retest de los defectos reportados

**Pruebas Funcionales**

****Crear cuenta de usuario:****

Es necesario comprobar el ingreso de los datos completos de un nuevo usuario, credenciales de inicio de sesión como correo y contraseña y datos generales de la cuenta y verificar que al proceder a crear la cuenta esta sea registrada con éxito, teniendo en cuenta que todos los datos ingresados sean reflejados correctamente sin diferencias.

**Inicio de sesión:**

Con una cuenta ya creada se verificará el ingreso correcto de las credenciales de inicio de sesión de una cuenta especifica, comprobando que sea posible ingresar a la cuenta solo con los datos correctos, y esperando obtener un resultado de error cuando sean ingresados incorrectamente.

**Recuperación de contraseña:**

Se deberá realizar la verificación del funcionamiento del proceso de recuperar o cambiar la contraseña en caso de haber sido olvidada, ingresando el usuario o correo con el que se realizará y comprobando que el registro de la nueva contraseña sea exitoso, y se realice al usuario correcto

****Categorización y filtro de productos:****

Realizar pruebas en el área de la categorización y filtro de los productos (Películas, Series, Documentales, Mini films, etc..) que se encuentran en el catálogo en línea, verificando que los artículos se encuentren en la categoría o genero a los que han sido asignados, así como el correcto resultado al ser ingresado el nombre de un artículo en la sección de buscado por nombre, obteniendo los registros de productos que coincidan con los datos de ingreso.

**Visualización de información de producto:**

Verificar que al seleccionar un producto se muestra una descripción del mismo, que contiene, sinopsis, actores, genero, duración, categoría de producto, calificación, miniatura.

**Ver contenido Aleatorio**

Se verificará que, al presionar el botón de Ver Contenido Aleatorio, nos muestre una película al azar.

**Lista de ver más tarde**

Se probará el adecuado funcionamiento de la lista de ver más tarde en la que al agregar un producto se registre correctamente apareciendo en la lista y al ser eliminado o visualizado por el usuario sea removida de la lista.

**Compartir Contenido**

Verificar que dentro de un dispositivo móvil se muestre el ícono de Compartir contenido, al presionarlo muestre una lista de dispositivos disponibles y al seleccionar uno de estos se envié y reproduzca el contenido en el dispositivo seleccionado (debe contar con logueo del mismo usuario en el segundo dispositivo

**Pruebas no funcionales**

**Prueba de estrés:**

Se verificará cómo reacciona el software bajo estrés ocasionado por una gran cantidad de usuarios de manera simultánea, comprobando que se obtengan los mismos resultados en las distintas funcionalidades del software

**Prueba de compatibilidad:**

Se verificará la funcionalidad del software en general, comprobando que las funcionalidades reaccionen de igual manera utilizando distintos navegadores para su acceso y bajo distintos sistemas operativos en distintos dispositivos esperando que en cada uno de estos el software se comporte de la manera esperada.

**Pruebas de regresión automatizadas**

Bajo nuevas funcionalidades agregadas al software es necesario volver a realizar las pruebas que ya han sido exitosas con el objetivo de comprobar que algún problema no sea vuelto a presentarse, probando todas las funcionalidades del software.

## 3.2 Out of Scope

****Sección de pagos****

****Verificación de look and feel UX/UI****

# 4.0 TESTING STRATEGY

### Description

Pruebas funcionales de estilo humo,unitarias, funcionales, estáticas, regresión automatizadas y UAT. De manera que podamos aprovechar al máximo este tipo de pruebas en las áreas idóneas del sistema, siendo específicas en nuestro apartado de alcance. Realizando casos de prueba contenidas en una matríz, se utilizará herramientas enfocadas en blackbox, checando entradas y salidas siendo usuario final.

La estrategia de prueba incluye hacer pruebas automatizaas aplicando herramientas de automatizacion de procesos de negocio.

El ciclo de las pruebas se divide en 3:

Ciclo 1: 100 % manual

Ciclo 2: 50% automatizadas y 50% manual.

Ciclo 3: 75% automatizadas y 25% manual.

## 4.1 Unit Testing

Definición

El desarrollador haciendo pruebas unitarias, y el tester colaborando haciendo revisiones de las mismas y aportando

Participants:

Juan Manual Quezada – Desarrollo

Victor Cruz Fuentes – Desarrollo

Julio Gonzalez Sosa – Testing

Maria Luna Álvarez - Testing

## 4.2 System and Integration Testing

## 4.3 Performance and Stress Testing

## 4.4 User Acceptance Testing

## 4.5 Batch Testing

## 4.6 Automated Regression Testing

## 4.7 Beta Testing

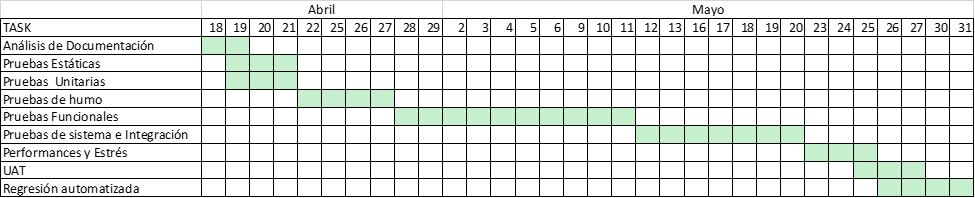
# 5.0 HARDWARE REQUIREMENTS

# 6.0 ENVIRONMENT REQUIREMENTS

## 6.1 Main Frame

## 6.2 Workstation

# 7.0 TEST SCHEDULE



# 8.0 CONTROL PROCEDURES

# 9.0 FEATURES TO BE TESTED

* Pruebas estaticas en la etapa del desarrollo y diseño
* Pruebas de humo
* Pruebas unitarias en la etapa de desarrollo
* Gestion de defectos
* Gestión de usuarios en el sistema
* Login y recuperación de contraseña
* Catálogo de productos e interacción de usuario
* Funcionalidad del lista de ver mas tarde (altas y bajas)
* Visualización de información de productos en catálogo

# 10.0 FEATURES NOT TO BE TESTED

Las combinaciones para acceder a la sección de pagos de suscrpciones, así como la gestión e interacción de usuario final dentro de este apartado estarán fuera de nuestro plan de pruebas. Para la parte de UI|UX, quedarán fuera de nuestros parámetros de prueba abarcando pero no limitado todo el apartado visual del sistema así como la experiencia de usuario enfocandonos principalmente a la parte funcional del mismo.

# 11.0 RESOURCES/ROLES & RESPONSIBILITIES

# 12.0 SCHEDULES

# 13.0 SIGNIFICANTLY IMPACTED DEPARTMENTS (SIDs)

# 14.0 DEPENDENCIES

* Contar con la disponibilidad e instalación del ambiente de pruebas
* Entrega de Requerimientos documentales en tiempo
* Etapa del sistema

# 15.0 RISKS/ASSUMPTIONS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **RIESGO** | **PROBABILIDAD** | **IMPACTO** | **RANKING** | **PLAN \_CONTINGENCIA** |
| **Incapacidad integrante de equipo** | **%50** | **%30** | **3** | **Mantener un integrante espejo** |
| **Perdida de documentacion** | **%30** | **%30** | **5** | **Hacer Backup** |
| **Baja definitiva algun integrante** | **%50** | **%50** | **5** | **Mantener un integrante espejo** |
| **Sucesos climaticos** | **%10** | **%100** | **5** | **Backup** |
| **Perdida de informacion importante para el proyecto** | **%50** | **%80** | **4** | **Backup** |

### Assumptions

Finalizacion de pruebas.

Entrega oportuna de documentacion.

Ambiente preparado para inicio de pruebas.

Recursos instalados y configuracion en tiempo.

# 16.0 TOOLS

# 17.0 APPROVALS

Passion For Testing, Passion For Quality!